

## Príprava hry

Do stredu stola rozložte postupne všetkých 16 porcií pečených červíkov. Tento rad predstavuje gril na červíky.



## Priebeh hry

Najmladší hráč si vezme všetkých 8 kociek a začne hru. Hodí kockami, zo svojho hodu si vyberie **všetky kocky s rovnakým symbolom** (číslo alebo červík) a odloží ich pred seba.

2

Následne smie urobiť ďalšie hody iba s kockami, ktoré ešte v predchádzajúcich hodoch neodložil pred seba. Pri každom hode musí vždy odložiť všetky kocky s niektorým zo symbolov. **Nesmie však odkladať** symboly, ktoré **už odložil** v niektorom z predchádzajúcich hodov.

Hráč môže pokračovať v hádzaní až do doby keď...



...dobrovoľne ukončí svoj ťah,

alebo



...je jeho ťah neúspešný.

3

## A Dobrovoľné ukončenie ťahu

Hráč môže svoj ťah ukončiť v ktorejkoľvek chvíli, keď odloží niektoré kocky (po každom hode). Ak **aspoň na jednej** odloženej kocke je **červík**, hráč sčíta hodnoty na odložených kockách. Každý červík má hodnotu **5 bodov**.

- Ak súčet čísel na kockách, ktoré si hráč odložil, dosiahne **presnú hodnotu** niektorej porcie červíkov, ktorá leží **lícom nahor** na grile, vezme si hráč túto porciu pred seba. Položí ju lícom nahor na poslednú porciu červíkov, ktorú získal. Z porcií červíkov pred sebou každý hráč tvorí **jeden stĺpček**.

4

- Ak súčet čísel na kockách, ktoré si hráč odložil, dosiahne **presnú hodnotu** niektorej porcie ležiacej odkryto (**navrchu** stĺpčeka) **pred niektorým z hráčov**, môže si hráč túto porciu zobrať a dať odkryte na svoj stĺpček.



- **Zvláštny prípad** Ak porcia s číslom, ktoré hráč nahádzal, nie je ani lícom nahor na grile, ani navrchu stĺpčeka niektorého z hráčov, vezme si hráč miesto nej porciu **s najbližším nižším** číslom z grilu (nie od iného hráča). Ak takáto porcia na grile nie je, je hráčov ťah považovaný za neúspešný (viď **B**).

5

## B Neúspešný ťah

Môže sa stať, že hráč...

- ...si nemôže vziať žiadnu porciu, pretože **nenahádzal dostatočne vysoký súčet**, alebo nemá na svojich odložených kockách **žiadneho** červíka.
- ...hodí na kockách **iba** symboly, ktoré **už má odložené** (čísla, červíky).

Hráčov ťah je preto **neúspešný** a hráč nezíska žiadnu porciu. Navyše musí **vrátiť** na gril poslednú porciu, ktorú získal (vrchnú porciu zo svojho stĺpčeka).

6

Okrem toho v tejto chvíli otočte lícom nadol porciu na grile s najvyšším číslom. Takto otočenú porciu až do konca hry nie je možné získať. Ak práve vrátená porcia bola porcia s najvyšším číslom, žiadnu porciu lícom nadol neotáčajte. Ak hráč nemôže vrátiť žiadnu porciu, pretože žiadnu nemá, žiadnu porciu na grile lícom nadol neotáčajte.

Teraz je na ťahu ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

7

## Koniec hry a vyhodnotenie

Hra končí vo chvíli, keď na grile už lícom nahor neleží žiadna porcia pečených červíkov.

Každý hráč si spočíta červíky na porciách vo svojom stĺpčeku. Hráč, ktorý má na svojich porciách najviac červíkov, zvíťazí. Pri rovnosti celkového počtu červíkov vyhral hráč s vyššou hodnotou svojej najhodnotnejšej porcie.

Detailnejšie pravidlá nájdete na stránkach [www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

8



Autor: Reiner Knizia  
Ilustrácie: Doris Matthäus

**MINDOK**  
HRÁME ♥ SRDCOM

Výhradný distribútor pre ČR a SR: [mindok.cz](http://mindok.cz)  
**MINDOK**, s. r. o. [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  
Korunní 810/104 [/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)  
101 00 Praha 10

9

**UPOZORNENIE!**  
Nevhodné pre deti do 3 rokov! Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo udusenía.

Art.Nr.: 601105091 005

2023 Zoch Verlag  
Simba Toys GmbH & Co. KG  
Werkstraße 1  
D-90765 Fürth  
[www.zoch-verlag.com](http://www.zoch-verlag.com)



10

REINER KNIZIA  
**HECKMECK**  
Z ŽÍŽALEK

Herní materiál

- 8 kostek
- 16 porcí pečených červíků (s hodnotami 21-36)



Cíl hry

Vyhrává pták, který má na konci hry nejvíce pečených červíků v pařátech.

Art.Nr.: 601105091 005

## Příprava hry

Do středu stolu rozložte postupně všech 16 porcí pečených červíků. Tato řada představuje gril na červíky.



## Průběh hry

Nejmladší hráč si vezme všech 8 kostek a začne hru. Hodí kostkami, ze svého hodu si vybere **všechny kostky, na nichž padl stejný symbol** (číslo anebo červík) a odloží je před sebe.

Následně  
smí provést další  
hody pouze s těmi kostkami, které  
ještě v předcházejících hodech neodložil

před sebe. Při každém hodu vždy musí odložit všechny kostky s některým ze symbolů. **Nesmí však odkládat symboly, které už odložil** v některém z předcházejících hodů.

Hráč může pokračovat  
v házení až do doby kdy...

**A** ...dobrovolně  
ukončí svůj tah,

nebo  
**B** ...je jeho tah  
neúspěšný.

## **A** Dobrovolné ukončení tahu

Hráč může svůj tah ukončit kdykoli ve chvíli, kdy odloží některé kostky (po každém hodu). Pokud **alespoň na jedné** odložené kostce je **červík**, hráč sečte hodnoty na odložených kostkách. Každý červík má hodnotu **5 bodů**.

- Pokud součet čísel na kostkách, které si hráč odložil, dosáhne **přesně hodnoty** některé porce červíků, která leží **lícem nahoru** na grilu, vezme si hráč tuto porci před sebe. Položí ji lícem nahoru na poslední porci červíků, kterou získal. Z porcí červíků před sebou každý hráč tvoří **jeden sloupeček**.

- Pokud součet čísel na kostkách, které si hráč odložil, dosáhne **přesně hodnoty** některé porce ležící otevřeně (**nahore** ve sloupečku) **před některým z hráčů**, může si hráč tuto porci vzít a položit otevřeně na svůj sloupeček.

**Zvláštní případ** Pokud porce s číslem, které hráč naházel, není ani lícem nahoru na grilu, ani nahore na sloupečku některého z hráčů, vezme si hráč místo ní porci **s nejbližším nižším** číslem z grilu (ne od jiného hráče). Pokud taková porce na grilu není, je hráčův tah považován za neúspěšný (viz **B**).

## **B** Neúspěšný tah

Může se stát, že hráč...

- ...si nemůže vzít žádnou porci, protože **součet** na odložených kostkách **není dostatečně vysoký**, nebo nemá na odložených kostkách **žádného červíka**.
- ... hodí na kostkách **jen** takové symboly, které **již má odložené** (čísla, červíky).

Hráčův tah je v těchto případech **neúspěšný** a hráč nezíská žádnou porci. Navíc musí **vrátit** na gril poslední porci, kterou získal (horní porci ze svého sloupečku).

Kromě toho poté otočte lícem dolů porci na grilu s nejvyšším číslem. Takto otočenou porci již do konce hry není možné získat. Pokud právě vrácená porce byla porce s nejvyšším číslem, žádnou porci lícem dolů neotáčejte. Pokud hráč nemůže vrátit žádnou porci, protože žádnou nemá, žádnou porci na grilu lícem dolů neotáčejte.

Nyní je na tahu další hráč po směru hodinových ručiček.

## Konec hry a vyhodnocení

Hra končí ve chvíli, kdy na grilu již neleží lícem nahoru žádná porce pečených červíků.

Každý hráč si spočítá červíky na porcích ve svém sloupečku. Hráč, který má na svých porcích v součtu nejvíce červíků, vítězí. Při rovnosti celkového počtu červíků vyhraje hráč s vyšší hodnotou své nejhodnotnější porce.

Detailnější pravidla najdete na stránkách  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

Autor: Reiner Knizia  
Ilustrace: Doris Matthäus

**MINDOK**  
HRAJEME S SRDCEM

Výhradní distributor pro ČR a SR:  
**MINDOK**, s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10

[mindok.cz](http://mindok.cz)  
[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  
[/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)

## VAROVÁNÍ!

Nevhodné pro děti  
do 3 let! Obsahuje malé  
části. Nebezpečí udušení.

Art.Nr.: 601105091 005

2023 Zoch Verlag  
Simba Toys GmbH & Co. KG  
Werkstraße 1  
D-90765 Fürth  
[www.zoch-verlag.com](http://www.zoch-verlag.com)



REINER KNIZIA  
**HECKMECK**  
Z DÁŽĎOVIEK

Herný materiál



- 8 kociiek
- 16 porcií pečených červíkov (s hodnotami 21-36)

Cieľ hry

Vyhráva vták, ktorý má na konci hry najviac pečených červíkov v pazúroch.

Art.Nr.: 601105091 005